

## ABSTRAK

Nova Lestari. *Pengembangan Media Scrapbook Berbasis Pemecahan Masalah Pada Materi Struktur Tumbuhan Peserta Didik Kelas IV SDN Tegalrejo*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Purworejo. 2022.

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk (1) Menghasilkan produk media pembelajaran *scrapbook* berbasis pemecahan masalah (2) Mengetahui kelayakan dari media *scrapbook* berbasis pemecahan masalah yang dilihat dari kevalidan media pembelajaran, kepraktisan media pembelajaran dan keefektifan media pembelajaran

Media pembelajaran *scrapbook* dikembangkan menggunakan model ADDIE. Model ini terdiri dari 5 tahap pengembangan yaitu, *analyze, design, development, implementation, dan evaluation*. Subjek penelitian ini yaitu peserta didik kelas IV SDN Tegalrejo yang terdiri dari 17 peserta didik. Desain yang digunakan yaitu dengan uji coba terbatas terdiri dari 6 peserta didik dan uji coba secara luas terdiri dari 17 peserta didik. Teknik pengumpulan data wawancara, observasi, angket. Instrumen penelitian yang digunakan yaitu lembar wawancara, lembar validasi, lembar observasi, lembar angket respon peserta didik. Analisis data, analisis validitas, analisis kepraktisan, analisis keefektifan.

Hasil penelitian pengembangan media pembelajaran *scrapbook* berbasis pemecahan masalah: (1) produk berupa media pembelajaran *scrapbook* yang dapat digunakan sebagai referensi sumber dan media untuk belajar. (2) hasil validasi yang dilakukan oleh ahli media mendapat presentase 94,16% dengan kriteria sangat valid, ahli materi mendapat presentase 89,58% dengan kriteria sangat valid, dan guru mendapatkan presentase 89,01% dengan kriteria sangat valid. Kemudian respon peserta didik secara terbatas mendapatkan presentase 80% dan pada uji lapangan mendapatkan presentase 80% dengan kriteria praktis. Sedangkan lembar keterlaksanaan mendapatkan rata-rata 99,15% dengan kriteria praktis. Keefektifan secara terbatas mendapatkan presentase 74,16% dengan kriteria cukup praktis dan pada uji secara luas mendapatkan presentase 80,23% dengan kriteria efektif.

**Kata kunci:** media *scrapbook*, pemecahan masalah, pengembangan