

ABSTRAK

Alsa Firman Pradana. “Upaya Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Pada Olahraga Sepak Bola Melalui Permainan Tradisional Kucing-Kucingan Kelas IV SD Negeri 2 Kepil”. Skripsi. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. FKIP, Universitas Muhammadiyah Purworejo. 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) mendeskripsikan penerapan permainan tradisional kucing-kucingan dalam meningkatkan kemampuan motorik kasar pada kelas IV SD Negeri 2 Kepil. 2) meningkatkan kemampuan motorik kasar melalui permainan tradisional kucing-kucingan pada kelas IV SD Negeri 2 Kepil.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas atau PTK. Penelitian ini mengacu pada model Arikunto yang terdiri dari 4 tahap, yaitu : perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi. Penelitian dilaksanakan di SD Negeri 2 Kepil dengan subjek penelitian berjumlah 34 siswa. Teknik pengumpulan data menggunakan instrumen observasi, wawancara, catatan lapangan, dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis data kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian ini menyatakan adanya peningkatan kemampuan motorik kasar siswa melalui permainan tradisional dengan ditunjukkan pada: 1) hasil rata-rata kemampuan motorik kasar siswa pada prasiklus mencapai 51,64 siklus I mencapai 65,88 dan meningkat pada siklus II menjadi 80,7. 2) Rata-rata ketuntasan siswa secara keseluruhan pada kemampuan motorik kasar siklus I yaitu 57,35% dan meningkat pada siklus II menjadi 86,76%. Dari hasil tersebut penelitian ini bisa dikatakan berhasil karena 75% dari jumlah 34 siswa SD Negeri 2 Kepil telah mencapai kriteria keberhasilan tindakan dengan kriteria baik. Sehingga dapat disimpulkan bahwa melalui permainan tradisional kucing-kucingan dapat meningkatkan kemampuan motorik kasar siswa kelas IV SD Negeri 2 Kepil.

Kata kunci: Motorik kasar, permainan tradisional